

Sommario

Gestione delle designazioni.....	2
Accettazione delle designazioni	2
Rifiuto di una designazione	2
Pianificazione delle partite	2
Invio del risultato.....	3
Invio del referto	3
Aggiornamento scheda anagrafica	3

Gestione delle designazioni

L'Ufficio Designazioni del Comitato Regionale FIP Basilicata effettua le designazioni degli **Arbitri** e degli **Ufficiali di Campo** per tutti i Campionati Regionali tramite il sistema FIPonline.

Il sistema invia in automatico un messaggio SMS contenente gli estremi della designazione al numero di cellulare registrato nella scheda anagrafica di ciascun Tesserato.

Tutte le designazioni vengono pubblicate in automatico sul sito *Internet* del C.R. Basilicata nella sezione "[Risultati](#)".

Accettazione delle designazioni

Per accettare le designazioni, gli Arbitri e gli Ufficiali di Campo dovranno confermare la gara telefonando al numero **06-33223259** avendo cura di utilizzare il telefono su cui è stato ricevuto il messaggio SMS.

Se si ha una sola gara da confermare, la telefonata è gratuita, al secondo squillo cade la linea e la partita è automaticamente confermata.

Se si hanno più gare da confermare, risponderà una voce registrata con le indicazioni da seguire per accettare le partite.

Rifiuto di una designazione

Per rifiutare una designazione, gli Arbitri e gli Ufficiali di Campo dovranno preliminarmente telefonare al numero **06-33223259** utilizzando il telefono su cui è stato ricevuto il messaggio SMS e confermare la gara.

Subito dopo dovranno comunicare all'Ufficio Designazioni il proprio rifiuto.

Pianificazione delle partite

La pianificazione delle partite dovrà essere effettuata prima dell'omologazione della gara: dopo aver ricevuto il messaggio SMS con la designazione ed aver accettato la partita, gli Arbitri e gli Ufficiali di Campo dovranno accedere a FIPonline con la propria utenza e selezionare il menu "CIA > Pianificazione Trasferte".

Viene visualizzato l'elenco degli incontri per cui è stato designato ed ha accettato la designazione e cliccando sul singolo incontro ne viene visualizzato il dettaglio.

Per iniziare a pianificare bisogna cliccare su "Aggiungi Tappa": viene visualizzata una maschera che consente al tesserato di definire le diverse voci di spesa.

Dopo aver definito i contenuti della tappa, gli Arbitri e gli Ufficiali di Campo possono decidere se aggiungerne una nuova, eliminare la pianificazione o confermarla: automaticamente il sistema visualizza una schermata di riepilogo.

Dopo l'omologazione della gara, la pianificazione sarà visibile dagli Uffici del Comitato.

Invio del risultato

Al termine della gara il primo Arbitro deve obbligatoriamente inviare un messaggio SMS al numero **329-6228540** contenente le seguenti informazioni separate da uno spazio:

- + numero tessera CIA
- + numero gara
- + RBA
- + punteggio finale squadra A
- + punteggio finale squadra B
- + P *(solo quando il rapporto arbitrale contiene fatti da segnalare al Giudice Sportivo)*

Esempio pratico: 012345 001 RBA 100 90 P.

A seguito dell'invio del messaggio SMS, i risultati vengono pubblicati in automatico sul sito *Internet* del C.R. Basilicata nella sezione "[Risultati](#)".

Invio del referto di gara

Entro 2 giorni dalla disputa della gara, il primo Arbitro dovrà far pervenire all'Ufficio Gare l'originale del referto di gara, le due liste R e l'eventuale rapporto arbitrale.

In alternativa, al termine della partita il primo Arbitro potrà inviare via e-mail i medesimi documenti (referto di gara, liste R ed eventuale rapporto arbitrale) all'indirizzo ufficiogare@basilicata.fip.it.

Aggiornamento scheda anagrafica

È necessario aggiornare tempestivamente la propria scheda anagrafica presente su FIPonline inserendo o modificando il numero di cellulare, l'indirizzo di posta elettronica e il codice IBAN del proprio conto corrente.

Nel caso in cui il conto corrente sia intestato ad un'altra persona (es. genitore), è necessario comunicare via e-mail all'indirizzo informatica@basilicata.fip.it il nominativo esatto dell'intestatario del conto corrente.