

### Categoria SCOIATTOLI.

Per la Categoria Scoiattoli (nati nel 2010 – 2011) sono previste le seguenti modalità di gioco:



#### LA PARTITA 3 CONTRO 3 SPRINT

consta di 4 periodi, della durata di 4' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo e tra il 3° ed il 4°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo; tra il 2° e il 3° periodo devono essere osservati tre minuti di riposo.

Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo i casi in cui il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

Non sono previsti nel corso della partita i tiri liberi; in caso di fallo durante le azioni di gioco, 1 punto e possesso di palla verrà assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo.

Le partite si disputano su campi di dimensioni ridotte (es. 18x9 – 15x12).

Le squadre (maschili o miste) devono essere composte da un minimo di 6 ad un massimo di 12 giocatori\trici, nessun giocatore può disputare più di 2 periodi di gioco.

Per quanto riguarda le sostituzioni dei giocatori, i falli personali (**limite di 4 falli personali**) la gestione del cronometro e le norme generali, vengono applicate le norme del Regolamento Minibasket.



#### LA PARTITA 4 CONTRO 4 SPRINT

consta di 4 periodi, della durata di 4' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo e tra il 3° ed il 4°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo; tra il 2° e il 3° periodo devono essere osservati tre minuti di riposo.

Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo i casi in cui il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

Non sono previsti nel corso della partita i tiri liberi; in caso di fallo durante le azioni di gioco, 1 punto e possesso di palla verrà assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo.

Le partite si disputano su campi di dimensioni normali.

Le squadre (maschili o miste) devono essere composte da un minimo di 8 ad un massimo di 12 giocatori\trici, nessun giocatore può disputare più di 2 periodi di gioco.

Per quanto riguarda le sostituzioni dei giocatori, i falli personali (**limite di 4 falli personali**) la gestione del cronometro e le norme generali, vengono applicate le norme del Regolamento Minibasket.

---

Le manifestazioni organizzate dovranno vedere la partecipazione di più Centri Minibasket con un calendario di incontri preventivamente stabilito. Tenendo presente la rapidità di realizzazione di ciascun incontro, si consiglia di coinvolgere almeno 4 società.

---